



FAITES DÉCOUVRIR LE GOLF DANS VOTRE VILLE



© AS de Montigny le Bretonneux (78)



UNE VILLE



UNE ACTIVITÉ
GOLF

LE GOLF AU SEIN DE L'AS MUNICIPALE

LE GOLF C'EST QUOI ?

Accessible à tous, le golf est un sport qui se pratique à tout âge, en famille, avec ses amis, ses voisins, ses collègues de travail...

Avec une AS Municipale, vous pouvez faire découvrir le golf aux habitants de votre commune en pratique sportive ou loisir.

POUR QUI ?

Une AS Municipale est destinée à toutes celles et ceux qui veulent découvrir le golf (enfants et adultes), qu'ils soient débutants ou joueurs classés.

A noter : l'AS s'engage à ce qu'au moins 80% de ses membres soient résidents de la commune ou des communes avoisinantes.

COMMENT ?

Les AS Municipales sont définies comme les AS sans terrain dont l'objet est en rapport avec le développement du golf au sein de la commune. En complément, si l'AS s'affilie à la ffgolf, elle permet alors à ses membres de porter haut les couleurs de leur ville en compétition par équipe. L'AS peut aussi créer une Ecole de Golf labellisable par la ffgolf qui vous accompagne dans cette démarche.

OÙ JOUER AU GOLF ?

Partout dans votre commune où vous pouvez créer une animation golf (ex : un putting green). Par ailleurs, la diversité des golfs existants permet aux AS municipales de trouver des modes de pratiques adaptés au niveau de jeu et aux attentes de leurs membres. Ainsi, la France compte 735 équipements parmi lesquels des golfs traditionnels de 9 ou 18 trous mais également des practices et des petits golfs urbains. Ces derniers, situés à proximité des villes, sont adaptés aux débutants comme à de courts entraînements pour les initiés. Accessibles géographiquement et financièrement, ils sont rapides et faciles à jouer, une heure peut suffire pour progresser et se détendre.

Pour trouver le golf le plus près de votre ville, consultez le guide disponible à partir du site www.ffgolf.org

QUELQUES CHIFFRES

- 1^{er} sport individuel au monde
- 90 000 000 de pratiquants
- 4^e fédération française olympique de sport individuel
- 735 équipements
- 407 719 licenciés ffgolf
- 32 associations sportives municipales
- 2 500 licenciés as municipales
- 20 000 villes avec au moins 1 licencié

Données F&A, ffgolf 2017, lesherosusport.com



☑ S'AFFILIER A LA FFGOLF, C'EST FACILE !

1 Créez votre AS loi 1901 ou intégrez le golf au sein de l'AS de la ville



2 Adhérez à la ffgolf dans la catégorie « AS municipale » (une seule par commune)



3 Délivrez des licences.

Développez le golf dans votre ville
Allez dans un golf pour : débiter, jouer ensemble, faire des compétitions par équipe en représentant votre ville



AS DE LA VILLE DE ...

☑ LA PRATIQUE COMPÉTITIVE

1 Les compétitions de votre AS

Les clubs avec terrain sont à votre disposition pour accueillir et organiser vos compétitions de loisir. www.ffgolf.org

2 Les compétitions régionales

Certaines ligues ont une animation spécifique pour les AS sans terrain ou municipales (ex : Challenge des 36 communes des Hauts de Seine).

☑ DES EXEMPLES DE STRUCTURES

Différents types de structure existent pour dynamiser l'activité golf au sein de votre commune :

1 Installation d'un practice (avec des filets) sur un terrain de sport



© AS de Puteaux (92)



2 Putting green ou parcours putting

En gazon synthétique de qualité, le putting green (ou idéalement un parcours de putting) est une surface permettant aux enfants comme aux adultes de s'entraîner au putting et aux approches (coups roulés).



© AS de Neuilly sur Seine (92)



3 Le simulateur de golf (indoor)

Il permet une approche ludique et originale de l'activité golf.



Simulateur © Golfzon



4 La structure gonflable

Proposez à vos habitants une opération de découverte en centre ville avec une structure gonflable (matériel et balles adaptés) disponible auprès de la ffgolf et des ligues régionales.



Exemple de matériel pédagogique pour les jeunes

☑ DÉBUTER EN 3 ÉTAPES

LES OPÉRATIONS DE DÉCOUVERTE DU GOLF

Les golfs sont nombreux à organiser tout au long de l'année des initiations gratuites. Pourquoi ne pas en profiter pour faire taper leurs premiers coups de golf à vos administrés lors d'une séance encadrée par un enseignant ?

LE PASS GO FOR GOLF

Le PASS GO for GOLF est un produit idéal d'enseignement pour débiter le golf en famille, avec vos voisins et amis. Pour seulement 59€, ils bénéficient sur un mois de :

- 4 heures de cours collectifs (8 participants max.)
- 4 seaux de balles offerts
- Prêt du matériel
- Attestation PASS GO for GOLF

LE PASS CARTE VERTE

Après un premier enseignement du golf, le PASS Carte Verte est le permis de golfer. Il atteste de la capacité des pratiquants à jouer en autonomie sur le grand parcours, de façon courtoise et en toute sécurité dans le temps imparti. Différentes formules d'apprentissage permettent d'obtenir le PASS Carte Verte en continu sur l'année, ou en 3 stages d'une semaine.

☑ LEXIQUE GOLF ☑

Approche : coup de faible distance destiné à atteindre le green et à placer sa balle le plus près possible du drapeau.

Birdie : score inférieur d'1 coup au par.

Bogey : score supérieur d'1 coup au par ; double bogey : +2, triple bogey : +3...

Bois : club destiné à faire de longues distances, dont la tête était à l'origine en bois et qui est aujourd'hui le plus souvent en métal ou matériaux composites.

Bunker : obstacle généralement creux et rempli de sable.

Club : instrument servant à frapper la balle pour la déplacer. Il existe trois familles de clubs : bois, fers et putter.

Départ : aire horizontale d'où l'on joue le premier coup d'un trou.

Divot : motte de terre ou de gazon arrachée par le club en jouant que le joueur doit replacer.

Drive : le premier coup sur un long trou frappé avec un driver.

Épreuve en brut : (c'est-à-dire sans prendre en compte le handicap de jeu), il suffit de comparer le score par trou au par.

Épreuve en net : (c'est-à-dire en prenant en compte le handicap de jeu), il suffit de comparer le score par trou au par auquel il faut ajouter les coups rendus du trou.

Fairway : voie normale tondu ras qui relie l'aire de départ au green.

Golf compact : parcours de 6, 9 ou 18 trous constitué de trous de taille moyenne (par 3 et par 4).

Grip : désigne, soit la manière de tenir son club, soit la partie du club où l'on place les mains.

Green : surface de gazon très fin et tondu ras sur laquelle se trouve le trou, signalé par un drapeau que l'on retire pour finir le trou.

Green fee : droit que l'on acquitte pour jouer dans un golf.

Index : niveau de jeu des joueurs amateurs.

Licencié rattaché : licencié dans un club avec terrain ou dans un club entreprise et également dans une AS Municipale, on dit qu'il est rattaché à l'AS Municipale, il peut donc représenter tous les clubs sportivement.

Par : nombre de coups idéal sur un trou, un parcours (total).

Pitch & putt : parcours de 6, 9 ou 18 trous constitué de trous de petite taille (par 3 de moins de 90 m).

Practice : terrain d'entraînement où l'on frappe des balles depuis des emplacements fixes.

Putter : club à face verticale servant, sur le green, à faire rouler la balle vers le trou.

Putting-green : green d'entraînement.

Rough : tous les espaces naturels entourant le trou (herbe haute, arbustes, forêt...).

Stroke play net : le gagnant est le camp qui joue le ou les tours conventionnels dans le plus petit nombre de coups, le score brut étant diminué du handicap de jeu.

Swing : tout le geste du golf.

Tee : petit objet en bois ou en plastique destiné à surélever la balle au départ.

VOTRE CONTACT

Alexandre Hennequin
alexandre.hennequin@ffgolf.org
01 41 49 77 88

